

안드로이드 앱 개발 12주 취업 특화반 커리큘럼

구분	주차	Chapter	교육내용
안드로이드 앱 개발 준비	1주차	OT	오리엔테이션
		1 강	안드로이드의 이해
		2 강	안드로이드의 흐름
		3 강	개발 도구 설치
		4 강	안드로이드 스튜디오 설치
		5 강	첫 프로젝트 만들기
		6 강	에뮬레이터로 Hello World 앱 만들기
		7 강	기초 앱 수정하기
		8 강	다양한 버튼 만들기
		9 강	PC에 드라이버 설치하기
		10 강	단말 연결하고 설정 바꾸기
		11 강	안드로이드 스튜디오 학습하기
		12 강	뷰와 뷰의 크기 속성 이해하기
		13 강	레이아웃 기초 익히기
		과제 제출+라이브강의 (복습)	
코틀린 이해하기	2주차	14 강	코틀린 언어 소개
		15 강	변수와 함수
		16 강	조건문과 반복문
		17 강	클래스와 생성자
		18 강	클래스를 재사용하는 상속
		19 강	코틀린의 클래스 종류
		20 강	람다 함수와 고차 함수
		21 강	널 안전성
		22 강	화면을 구성하는 방법
		23 강	뷰 클래스
		24 강	기본적인 뷰 살펴보기
		25 강	뷰 바인딩
		26 강	카카오톡 비밀번호 확인 화면 만들기
		과제 제출+라이브강의 (복습)	
앱의 기본 기능 구현		27 강	선형으로 배치 — LinearLayout
		28 강	상대 위치로 배치 — RelativeLayout
		29 강	겹쳐서 배치 — FrameLayout
		30 강	표 형태로 배치 — GridLayout
		31 강	계층 구조로 배치 — ConstraintLayout
		32 강	전화 앱의 키패드 화면 만들기
		33 강	터치와 키 이벤트

	3주차	34 강	뷰 이벤트
		35 강	시계 앱의 스톱워치 기능 만들기
		36 강	리소스의 종류와 특징
		37 강	리소스 조건 설정
		38 강	폰 크기의 호환성
		39 강	메신저 앱의 인트로 화면 만들기
		40 강	API 레벨 호환성 고려하기
		41 강	퍼미션 설정하기
		42 강	다양한 다이얼로그
		43 강	소리와 진동 알림
		44 강	알림 띄우기
		45 강	카카오톡 알림 만들기
		과제 제출+라이브강의 (복습)	
구글의 라이브러리 이용하기	4주차	45 강	제트팩과 androidx 소개
		46 강	appcompat 라이브러리 — API 호환성 해결
		47 강	프래그먼트 — 액티비티처럼 동작하는 뷰
		48 강	리사이클러 뷰 — 목록 화면 구성
		49 강	뷰 페이지2 — 스와이프로 넘기는 화면 구성
		50 강	드로어 레이아웃 — 옆에서 열리는 화면 구성
		51 강	제트팩을 이용해 화면 만들기
		52 강	제트팩을 이용해 화면 만들기
		53 강	앱바 사용하기
		54 강	탭 레이아웃 — 탭 버튼 구성
		55 강	내비게이션 뷰 — 드로어 화면 구성
		56 강	확장된 플로팅 액션 버튼
		57 강	머티리얼 라이브러리로 화면 구성하기
		중간 테스트	
인텐트 및 기능들 활용하기	5주차	58 강	인텐트 이해하기
		59 강	액티비티 생명주기
		60 강	액티비티 제어
		61 강	태스크 관리
		62 강	액티비티 ANR 문제와 코루틴
		63 강	할 일 목록 앱 만들기
		64 강	브로드캐스트 리시버 이해하기
		65 강	시스템 상태 파악하기
		66 강	배터리 정보 앱 만들기
		67 강	서비스 이해하기
		68 강	바인딩 서비스
		69 강	백그라운드 제약
		70 강	잡 스케줄러

		71 강	MP3 재생 앱 만들기
		72 강	콘텐츠 프로바이더 이해하기
		73 강	안드로이드 기본 앱과 연동하기
		74 강	유튜브 영상 재생하기
		75 강	카메라, 갤러리 앱과 연동하는 앱 만들기
		과제 제출+라이브강의 (복습)	
데이터베이스 연결하기	6주차	75 강	데이터베이스에 보관하기
		76 강	파일에 보관하기
		77 강	공유된 프리퍼런스에 보관하기
		78 강	개선된 할 일 목록 앱 만들기
		79 강	스마트폰 정보 구하기
		80 강	HTTP 통신하기
		81 강	이미지 처리하기 — Glide 라이브러리
		82 강	뉴스 앱 만들기
		83 강	사용자 위치 얻기
		84 강	구글 지도 활용하기
		85 강	구글 지도 앱 만들기
		과제 제출+라이브강의 (복습)	
프래그먼트 및 푸시 알림 사용하기	7주차	86 강	프래그먼트란
		87 강	프래그먼트로 화면 만들기
		88 강	액션바 사용하기
		89 강	상단 탭과 하단 탭 만들기
		90 강	뷰페이저 만들기
		91 강	바로가기 메뉴 만들기
		92 강	서비스
		93 강	브로드캐스트 수신자 이해하기
		94 강	위험 권한 부여하기
		95 강	리소스와 매니페스트 이해하기
		96 강	나인패치 이미지 알아보기
		97 강	새로운 뷰 만들기
		98 강	레이아웃 정의하고 카드뷰 넣기
		99 강	리싸이클러뷰 만들기
		100 강	스피너 사용하기
		101 강	진동과 소리로 알려주기
		102 강	상단 알림으로 알려주기
		103 강	푸시 서비스 사용하기
		104 강	센서 이해하기
		105 강	시스템 서비스 활용하기
		106 강	네트워크 기능 활용하기

		107 강	다중 창 지원하기
		과제 제출+라이브강의 (복습)	
파이어베이스 사용하기	8주차	108 강	파이어베이스 이해하기
		109 강	파이어베이스 연동하기
		110 강	인증 기능 이용하기
		111 강	회원가입과 로그인 기능 만들기
		112 강	클라우드 파이어스토어
		113 강	파이어베이스 스토리지
		114 강	이미지 공유 앱 만들기
		115 강	파이어베이스 클라우드 메시징
		116 강	서버에서 보내는 알림 받기
		과제 제출+라이브강의 (복습)	
1. 실전연습	9주차	117 강	첫번째 카메라 프로젝트 만들기
		118 강	개발 프로세스 만들기
		119 강	개발 진행하기
		120 강	개발상의 컴포넌트 만들기
		121 강	앱스토어에 올리기
		파이널 테스트	
2. 실전연습	10주차	122 강	첫번째 위치기반 프로젝트 만들기
		123 강	개발 프로세스 만들기
		124 강	개발 진행하기
		125 강	개발상의 컴포넌트 만들기
		126 강	앱스토어에 올리기
		라이브	
3. 실전연습	11주차	127 강	두번째 데이터베이스 기반 프로젝트 만들기
		128 강	개발 프로세스 만들기
		129 강	개발 진행하기
		130 강	개발상의 컴포넌트 만들기
		131 강	앱스토어에 올리기
		라이브	
4. 실전연습	12주차	132 강	구글 광고 프로젝트 만들기
		133 강	개발 프로세스 만들기
		134 강	개발 진행하기
		135 강	개발상의 컴포넌트 만들기
		136 강	앱스토어에 올리기
		라이브	

*커리큘럼은 변경될 수 있습니다.